**Area** : Jogos eletrônicos

**Título:** Jogo de Acão

**Objetivo Geral :** Desenvolvimento de um jogo eletrônico

**Objetivos especificos**: ->

-Estudar sobre desenvolvimento de jogos eletrônicos buscando informações sobre a programação dos jogos eletrônicos em fontes que falam do assunto.

-Estudar a ferramenta para o desenvolvimento do jogo buscando conhecimento sobre sua funcionalidade e tecnicas para criar jogos digitais.

-Definir hitória do jogo buscando um tema atrativo e um enredo envolvente com personagens carismáticos.

- Programar uma jogabilidade intuitiva que satisfaça o jogador Jogabilidade.

-Contruir graficos que atendam as espectativas dos jogados mas sempre com o limite que a ferramenta oferece.

-Desenvolver uma trilha sonora que prenda a atenção do jogador .

**Definicão do problema :** O extress de pessoas que admiram os video games.

**Justificativa:** Para poder gerar entreterimento para pessoas que apreciam video games.