**Area**: Jogos eletrônicos

**Título:** Jogo Eletrônico

**Objetivo Geral:** Desenvolver um jogo eletrônico para computador no intuito de trazer entretenimento para ao usuário, trazendo uma experiência divertida e empolgante.

**Objetivos específicos**: ->

1) Estudar sobre desenvolvimento de jogos eletrônicos buscando informações sobre a programação dos jogos eletrônicos em fontes que falam do assunto. Como sites de desenvolvimento de jogos que atendam as expectativas do jogo em si.

2) Estudar a ferramenta para o desenvolvimento do jogo buscando conhecimento sobre a linguagem usada para programar e sua funcionalidade para criar jogos digitais.

3) Estabelecer um tema atrativo que atenda as expectativas do jogo.

4) Programar uma jogabilidade intuitiva que seja fácil, mas ao mesmo tempo impolgante.

5) Contruir graficos que atendam as espectativas do tema do jogo, mas que ao mesmo tempo seja leve para rodar.

6) Desenvolver uma trilha sonora que prenda a atenção do jogador, com efeitos sincronizados aos os movimentos estabelecidos, mas que nao fuja do tema principal.

**Definicão do problema:** O extress de pessoas devido ao trabalho excessivo ou outras atividades similares que levam ao mesmo.

**Justificativa:** Para poder gerar entreterimento para pessoas que apreciam video game, e aquelas que queiram conhecer o jogo em si, trazendo uma nova experiência.